

Due allenatori d'eccezione, Carlo Carzan e Sonia Scalco, ci portano a scoprire il libro più "geniale" di sempre! Partendo dall'idea ormai ampiamente consolidata che "il gioco è cibo per la mente", il libro, a metà strada tra un manuale e un laboratorio ludico, si propone di sviluppare le capacità cognitive come la memoria, l'osservazione, la concentrazione, la logica ecc., stimolando la curiosità del giovane lettore e invitandolo a provare le attività e i giochi proposti.

CONTENUTI

Dopo una breve introduzione per spiegare come funziona il cervello e comprendere quanto siano importanti per il suo sviluppo una buona alimentazione e una sana attività fisica, i due allenatori propongono un percorso per comprendere al meglio come sfruttare le potenzialità della mente e allenare la logica, la memoria, l'attenzione la curiosità. Ogni allenamento prevede giochi e attività di vario genere, scopriremo come poterli usare quotidianamente a scuola, a casa e con gli amici, per divertirci e allo stesso tempo rendere migliore il nostro cervello.

[Scarica un estratto del libro!](#)